

หัวข้อการค้นคว้าอิสระ	การพัฒนาแอปพลิเคชันตลาดกลางซื้อขายแลกเปลี่ยนอุปกรณ์กอล์ฟ พร้อมระบบแนะนำสินค้าตามข้อมูลวงสวิงผู้ใช้งาน
ชื่อผู้เขียน	ธนกฤต บุญวงศ์
ชื่อปริญญา	วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต (เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการจัดการธุรกิจ)
สาขาวิชา	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการจัดการธุรกิจ
คณะ	พาณิชยศาสตร์และการบัญชี
มหาวิทยาลัย	มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วินัย นาคี
ปีการศึกษา	2568

บทคัดย่อ

กีฬากอล์ฟเป็นกีฬาที่อุปกรณ์มีผลต่อประสิทธิภาพการเล่นเป็นอย่างมาก อย่างไรก็ตามไม้กอล์ฟใหม่มักมีราคาสูงและมีรายละเอียดทางเทคนิคที่ซับซ้อน เช่น ค่าความแข็งของก้าน (Flex) น้ำหนักของอุปกรณ์และความเร็วในการเหวี่ยงไม้ ซึ่งเป็นอุปสรรคสำคัญสำหรับนักกอล์ฟมือใหม่ในการเลือกซื้ออุปกรณ์ให้เหมาะสมกับสรีระและวงสวิงของตนเอง นำไปสู่ปัญหาการซื้ออุปกรณ์ผิดพลาดและเกิดความสูญเสียทางงบประมาณ

โครงการนี้จึงมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟนชื่อ “คลับสแวก (Club Swag)” เพื่อเป็นแพลตฟอร์มตลาดกลางสำหรับซื้อขายอุปกรณ์กอล์ฟ โดยมีจุดเด่นคือการพัฒนา ระบบแนะนำสินค้า ให้เหมาะสมกับผู้ใช้รายบุคคล โดยระบบจะทำการวิเคราะห์ข้อมูลวงสวิงและความเร็วในการตีของผู้ใช้ เพื่อคำนวณและคัดเลือกไม้กอล์ฟที่มีคุณลักษณะตรงตามความต้องการจากฐานข้อมูลสินค้าที่มีอยู่มาแสดงผลให้แก่ผู้ใช้โดยอัตโนมัติ

แอปพลิเคชันถูกพัฒนาด้วยเฟรมเวิร์กฟลัตเตอร์ (Flutter) ซึ่งรองรับการใช้งานแบบข้ามแพลตฟอร์ม (Cross-platform) บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android) โดยใช้กูเกิล ไฟร์เบส (Google Firebase) ในการบริหารจัดการฐานข้อมูลคลาวด์ ผลการดำเนินงานพบว่าแอปพลิเคชันช่วยให้นักกอล์ฟสามารถเลือกซื้ออุปกรณ์มือสองได้ตรงกับลักษณะการใช้งานจริง ลดโอกาสการซื้อผิดพลาด และเพิ่มประสิทธิภาพในการเชื่อมโยงระหว่างผู้ซื้อและผู้ขายผ่านพื้นที่การค้าที่มีความปลอดภัยและน่าเชื่อถือ

คำสำคัญ: คลับสแวก, ตลาดซื้อขายอุปกรณ์กอล์ฟ, ระบบแนะนำสินค้า, ฟลัตเตอร์, ไฟร์เบส

Independent Study Title	DEVELOPMENT OF A GOLF EQUIPMENT MARKETPLACE APPLICATION WITH AN RECOMMENDER SYSTEM USING SWING PROFILE ANALYSIS
Author	Thanagrit Boonwong
Degree	Master of Science (Digital Technology for Business Management)
Major Field	Digital Technology for Business Management
Faculty	Commerce and Accountancy
University	Thammasat University
Independent Study Advisor	Assistant Professor Winai Nadee, Ph.D.
Academic Year	2025

ABSTRACT

Golf is a sport where equipment significantly impacts performance. However, new golf clubs are often expensive and involve complex technical specifications, such as shaft flex, equipment weight, and swing speed. These factors present major obstacles for beginners in selecting clubs that match their physique and swing style, often resulting in incorrect purchases and financial loss.

This project aims to develop a smartphone application titled “Club Swag” designed as a centralized marketplace for trading golf equipment. The core feature is the development of a Recommendation System tailored to individual users. The system analyzes user swing data and clubhead speed to automatically calculate and curate a selection of golf clubs from the database that precisely meet the user's requirements.

The application was developed using the Flutter framework, supporting cross-platform functionality on the Android operating system, with Google Firebase utilized for cloud database management. The results demonstrate that the application effectively assists golfers in acquiring used equipment that matches their actual usage

profiles, minimizes the likelihood of purchasing mismatched specifications, and enhances the efficiency of connecting buyers and sellers within a secure and reliable marketplace.

Keywords: Club Swag, Golf Equipment Marketplace, Recommendation System, Flutter, Firebase

